

Programación en Eviews 10

Básico – Intermedio

Grupo Lambda 2020

1. Profesor

Econ. José Carlos Ricci Rojas.

Especialista de Metodologías en el Ministerio de Economía y Finanzas. Licenciado en Economía por UNMSM, cuenta con experiencia laboral en áreas de investigación, análisis económico, planeamiento estratégico y presupuesto público.

2. Objetivo del curso

Mediante el programa se busca que los participantes se familiaricen con la programación en Eviews, identificar sus principales objetivos, realizar estimaciones bajo distintos métodos según las características de la data, de modo que aprenda a interactuar con el programa de forma intuitiva, fácil y práctica, mediante el empleo de procedimientos y subrutinas, así como estructuras de control.

3. Contenido

3.1 Introducción a la Programación con Eviews

- Introducción a la programación orientada a objetos.
- Creación de Workfile. Tipo de objetos en EViews.
- Objeto Scalar. Operaciones con objetos “scalar”.
- Objeto Vector y Matrix. Operaciones con vectores y matrices.
- Objeto Series. Transformaciones básicas de series. Generación de nuevas series.
- Objeto Group. Creación y empleo de grupos.

3.2 Empleo de Bucles y Variables Temporales

- Variables temporales: tipo integer y tipo string.
- Objeto String, Alpha y Text: diferencias y usos.
- Uso de bucles, condicionales y operadores lógicos.
- Manipulación de principales objetos.
- Aplicaciones: Creación de series temporales, transformación de series, desestacionalización de series.

3.3. Métodos de Estimación: Objeto Equation, Logl, System y VAR

- Objeto Equation: Especificación, estimación, representación y procedimientos.
- Objeto Equation - Métodos (LS, TSLS, 3SLS). Objeto LogL Método (MV).
- Objeto System y objeto VAR.
- Aplicación de Modelo de Equilibrio General Computable.

3.4. Objeto Table y Cuadros Personalizados

- Generación de un objeto Table. Interacción de objeto Table con otros objetos.
- Recreación de cuadro regresión de Stata en EViews.
- Comparación de regresión: MCO, MCO con diferencia en medias y Mínimos Cuadrados Estandarizados.
- Cuadro comparativo de modelos Logit, Probit, Gompit. Parámetros recursivos.

3.5. Empleo de Subrutinas

- Subrutinas sin argumentos y con argumentos, locales y globales.
- Instrucción “Include” e instrucción “Call”.
- Aplicaciones: Importación eficiente de base de datos.
- Modelación Bivariada, multivariada. Modelación ARMA.
- Generalización en la estimación de Modelos ARIMA. Modelación Raíz Unitaria.

4. MATERIALES:

Se entregará guías y carpetas de trabajo. Así como archivos de programa necesarios para llevar a cabo las clases.